

2021年度 第2回富山県U15バスケットボール選手権大会
兼 第2回全国U15バスケットボール選手権大会富山県予選

実施要項

■ **大会名称**

正式名称：2021年度 第2回富山県 U15 バスケットボール選手権大会
大会呼称：Jr.ウィンターカップ 2021-22 富山県予選

■ **主催**

一般財団法人 富山県バスケットボール協会

■ **主幹**

富山県 U15 バスケットボール選手権大会実施委員会

■ **後援**

富山県教育委員会
射水市教育委員会
北日本新聞社

■ **協賛**

株式会社 チューリップテレビ
株式会社 モルテン
株式会社 太陽スポーツ

■ **日程**

2021年11月06日(土) 男子1,2回戦
2021年11月13日(土) 男子準決勝／女子1回戦, 準決勝
2021年11月20日(土) 男女決勝戦

■ **会場**

2021年11月06日(土) 大門総合体育館／〒939-0234 富山県射水市二口 3142
2021年11月13日(土) 大門総合体育館／〒939-0234 富山県射水市二口 3142
2021年11月20日(土) ヨシダ大島体育館／〒939-0284 富山県射水市新開発 300

■ **参加資格**

1. 2021年度において都道府県バスケットボール協会を経て、公営財団法人日本バスケットボール協会 U15 カテゴリーに登録されたチーム及び競技者であること。
2. 選手の年齢は2006年(平成18年)4月2日から2011年(平成23年)4月1日までに生まれた者。
3. 選手は、2021年08月31日(火)までにJBAに登録(移籍・追加登録も含む)されていること。(※移籍については、所属都道府県協会へ移籍申請書を提出し、受理されていること)
また、同一年度での出場は、都道府県予選会・本選ともに1回ずつとし、複数の都道府県代表チームで出場することはできない。
4. 2009年(平成21年)4月2日から2011年(平成23年)4月1日に生まれた者を選手として大会エントリーする場合は、1チームあたり2名までとする。

5. 外国籍選手（JBA 基本規程に基づく）の大会エントリーは1チームあたり2名までとする。
6. ベンチで指揮を執るコーチは**JBA 公認 E 級コーチ以上**を保有していること。
※全国大会では JBA 公認 D 級コーチ以上が必要となる。
 なお、ベンチで指揮を執るコーチは、試合前、テーブルオフィシャルズ（スコアラーズテーブル）にてスコアシートにサインする際、必ず JBA 公認コーチ登録証を提示すること。また試合中は JBA 公認コーチ登録証を首から下げること。
7. チーム責任者は、年齢が2021年4月1日時点で20歳以上の者で、チームを代表して対外的な窓口となり、参加にかかる手続き等ができること。また、チームに帯同し、チームの最終責任者として活動できる者であること。
8. 選手、チームスタッフは大会4日前～大会当日～大会期間中において、以下に該当しない。
 - ① 37.5℃以上の発熱がある
 - ② 咳（せき）、のどの痛み、などの風邪症状がある
 - ③ だるさ（倦怠感）、息苦しさ（呼吸困難）がある
 - ④ 臭覚や味覚の異常がある
 - ⑤ 体が重く感じる、疲れやすい等がある
 - ⑥ 新型コロナウイルス感染症陽性者と判定された者との濃厚接触がある
 - ⑦ 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる
 - ⑧ 過去14日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間が必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある

※上記に該当した際は、主催者にて大会参加資格を取り消す場合がある。

■ **参加費（チーム／個人）**

チーム 10,000 円（税込）／1 チーム ※Team JBA 支払い、別途システム利用料 273 円有

■ **競技方法**

男各 10 チームのトーナメント戦によるノックアウト方式

女各 05 チームのトーナメント戦によるノックアウト方式

■ **競技規則**

1. 2021 バスケットボール競技規則（official Basketball Rules2021）による。
但し、1クォーター8分とする。
2. マンツーマンディフェンスの基準規則による。
3. ユニフォームは、2021年4月1日時点の公益財団法人日本バスケットボール協会ユニフォーム規則による。
4. スポンサー名を入れる場合は、名称や図柄等について未成年が着用するにふさわしいものとし、その可否は事前に大会実施委員会へ提出し、許可を得ること。
5. Bユース所属のチームについては B.LEAGUE のユニフォーム要項に準ずる。
6. 各チームは濃色・淡色の各ユニフォームを用意し、濃淡同番号とする。
7. 身につけるものは競技規則に準ずる。
8. 原則として、組合せ番号が若いチームを淡色（白色）とするが、2回戦以降については、

対戦する両チームの話し合いの上、変更しても良い。その際、両チーム淡色は不可とし、濃色の際は同色系以外の着用を認めるものとし、試合日前日までに大会運営本部に申し出て許可を得ることとする。

9. 外国籍選手 (JBA 基本規程に基づく) の出場は、コート上 5 名のうち 1 名以内とする。

■ チーム構成

1 チームの大会エントリーは、スタッフ 4 名以内 (コーチ、アシスタントコーチ、チーム責任者、マネージャー等)、選手 15 名以内の計 19 名以内とする。

■ 申し込み方法及び期日

チームは Team JBA を通じて参加申込およびエントリー手続きを行うものとし、それぞれ下記の期日までに富山県 U15 バスケットボール選手権大会実施委員会へ申し込むこと。

1. 登録 (チーム及び選手登録)

2021年08月31日(火)までに、Team JBAシステムを利用して登録を行う。

チーム所属競技者一覧表(PDFデータ)をE-mailで事務局へ提出。

2. 参加申込 (参加意思表明)

2021年09月01日(水)24:00までに、富山県バスケットボール協会HPから参加申込書をダウンロード。必要事項記入後、E-mailで事務局にデータで提出。

3. 大会エントリー及び選手エントリー

① 2021年10月10日(日)までに、Team JBAシステムで大会参加手続きを行う。

② 2021年10月10日(日)までに、富山県バスケットボール協会HPから出場選手エントリーシート(Excel書類)をダウンロード。必要事項記入後、E-mailで事務局へデータで提出。

※エントリー選手は、「大会参加承諾書」を提出した選手に限ります。

4. 参加費の支払い

2021年10月10日(日)までに、Team JBAシステムを利用し、チーム参加費の支払い手続きを行う。

※提出物は全てE-mailで事務局にデータで送付する。

■ エントリー変更

1. エントリー変更は、2021年11月5日(金)24:00までに、※定められた方法で富山県U15バスケットボール選手権大会実施委員会に申し出なければならない。但し、エントリー変更を行う選手およびスタッフについては、本項「参加資格」を満たしていること。

2. エントリー変更において、選手の変更があってもユニフォーム番号のみの変更はできない。

※エントリー変更シートを E-mail で事務局にデータで送付する。

■ 組合せ抽選

事務局での責任抽選とする。

■ 代表者会議

実施しない。

■ **代表者会議・開会式**

実施しない。

■ **閉会式**

競技終了後直ちに行う。閉会式は決勝進出チーム4チームで実施。

■ **表彰**

チーム：優勝、準優勝、第3位のチームを表彰する。

個人賞：各チームより優秀選手賞1名の選出、優勝チームより最優秀選手賞を1名選出。

※優秀選手賞は参加チーム数が多い場合はベスト8チームより選出。

※第3位チーム及び個人賞はチーム責任者にお渡しします。

■ **ベンチ**

組み合わせ番号の若いチームがテーブルオフィシャルズ(スコアラーズテーブル)に向かって右側とする。

■ **規律委員会**

本大会における手続きや競技会等について、規律ガイドラインに定める手続きに沿って、大会規律委員会で速やかに対応する。

■ **その他**

1. 提出書類に記載されたデータ(画像データ含む)は、主催者が大会運営のため大会プログラムや大会公式サイトなどに使用するほか、大会報道を目的として報道機関に提供することがある。その他、個人情報および肖像権の取り扱いについては別途定める。
2. 男女の優勝チームは、全国U15バスケットボール選手権大会(東京都開催)の出場権を得る。
3. 全国U15バスケットボール選手権大会の都道府県予選への出場に関して、複数の都道府県にまたがっての出場はできない。
(選手はTeam JBAにチーム登録している都道府県予選にしか参加できない)
4. 中学校区分で出場するチームは、大会申込前に学校長の承認を得ている事とする。
5. 県予選終了後に、チーム区分及びチーム名の変更は認められない。
6. 優勝チームに事故、非常変災等があり、推薦できない場合または推薦を辞退した場合は、準優勝チームを推薦する。
7. 上記の条件で推薦チームが決まらない場合は、(一財)富山県バスケットボール協会が推薦チームを決定する。

■ **問合せ**

富山県U15バスケットボール選手権大会実施委員会 事務局

送付先：grouses.academy@gmail.com ※登録申込等送付物はE-mailのみ。